
**PROJEKT VORSTELLUNG
AVATAR KARATE
SPIELEENTWICKLERTREFFEN
3.2010
11.06.2010**

Ingo Köster

ÜBERSICHT

- Avatar Karate
- Entwicklung
- Team
- Präsentation des Spiels

WAS IST AVATAR KARATE?

- Beat 'em Up Spiel für die Xbox 360
- Verwendet als Karatekämpfer die Xbox Avatare der Spieler





FEATURES

- Diverse Angriffe und Combos
- Singleplayer mit 20 Gegnern
- Multiplayer mit 2 bis 4 Spielern
 - Lokal und Xbox LIVE
- 4 verschiedene Level
- PowerUps
- Stereo 3D



VERÖFFENTLICHUNG



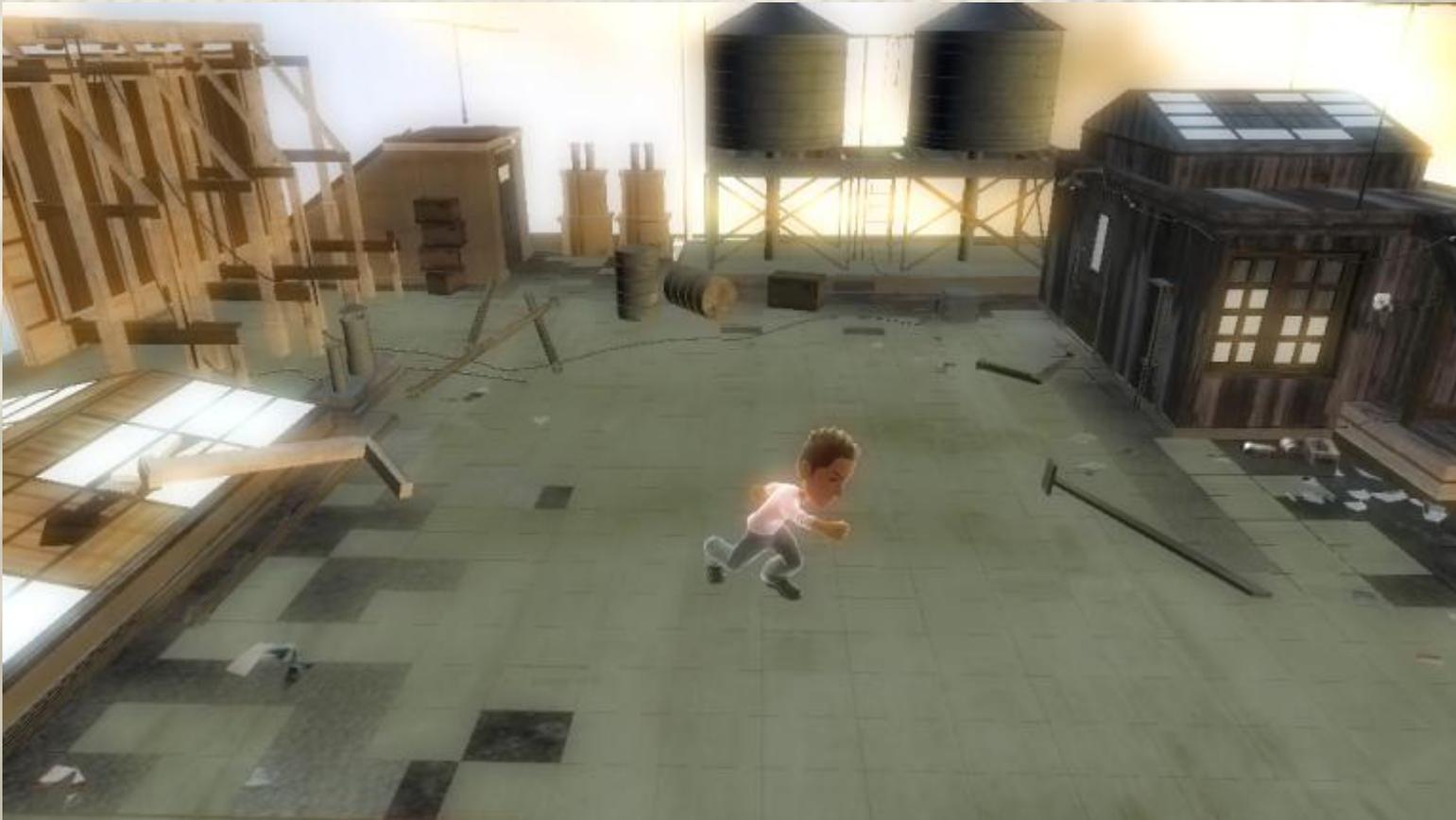
- Xbox LIVE Indie Games
 - Digitaler Download ähnlich zu Xbox LIVE Arcade
- Verfügbarkeit in Nord Amerika, Europa und teilweise Asien
- Verfügbar ab dem 24.06.2010
- Preis: 80 Microsoft Points (ca. 1 Euro)

ENTWICKLUNG

- Verwendet XNA Framework
- Eigenentwicklung (keine Engine)
- Inhalte zum größten Teil eingekauft bzw. vorhanden
 - Szenen und Animationen

ENTWICKLUNG: POSITIV

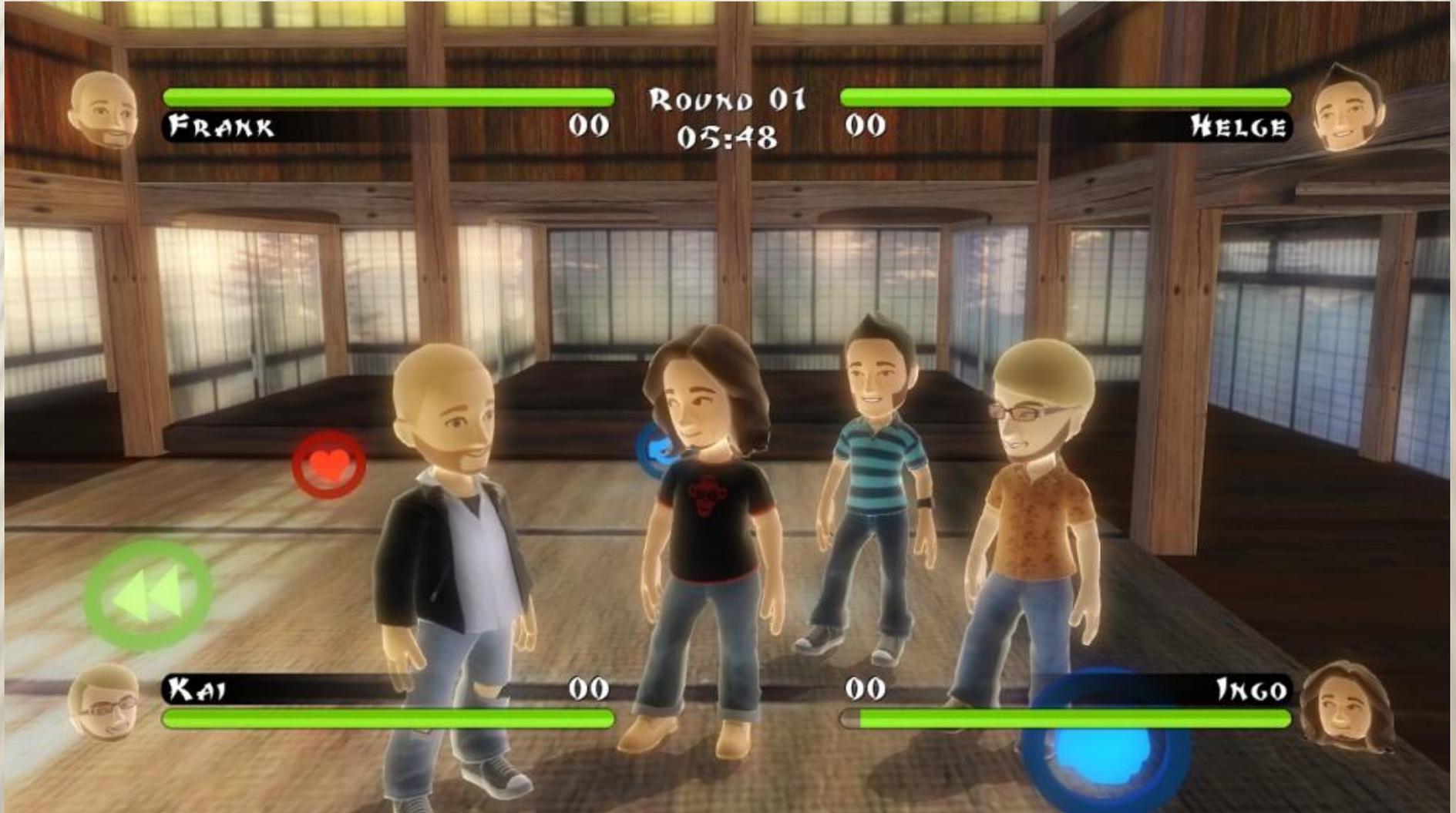
- Sehr schnelle Resultate
- Erfahrungen aus vorherigen Projekten



ENTWICKLUNG: NEGATIV

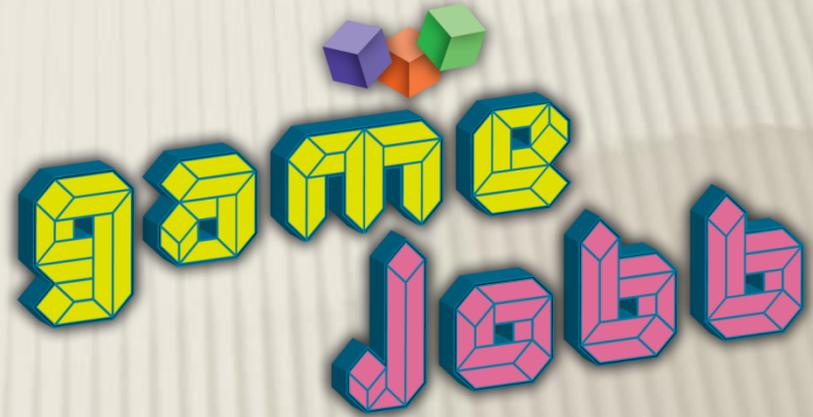
- Neue Themengebiete sehr aufwändig
 - Animation
 - Netzwerk
 - Künstliche Intelligenz
- Projektdauer ca. 10 Monate

DAS TEAM



DAS TEAM

- GameJobb
- Team für Avatar Karate
 - 2 Coder
 - 1 Musiker (Sounds/Musik + 2D Art)
- Für neue Projekte
 - 2D Artist
 - 3D Artist



INFORMATIONEN & KONTAKT

- Unter...
 - www.avatarkarate.info
 - www.gamejobb.com