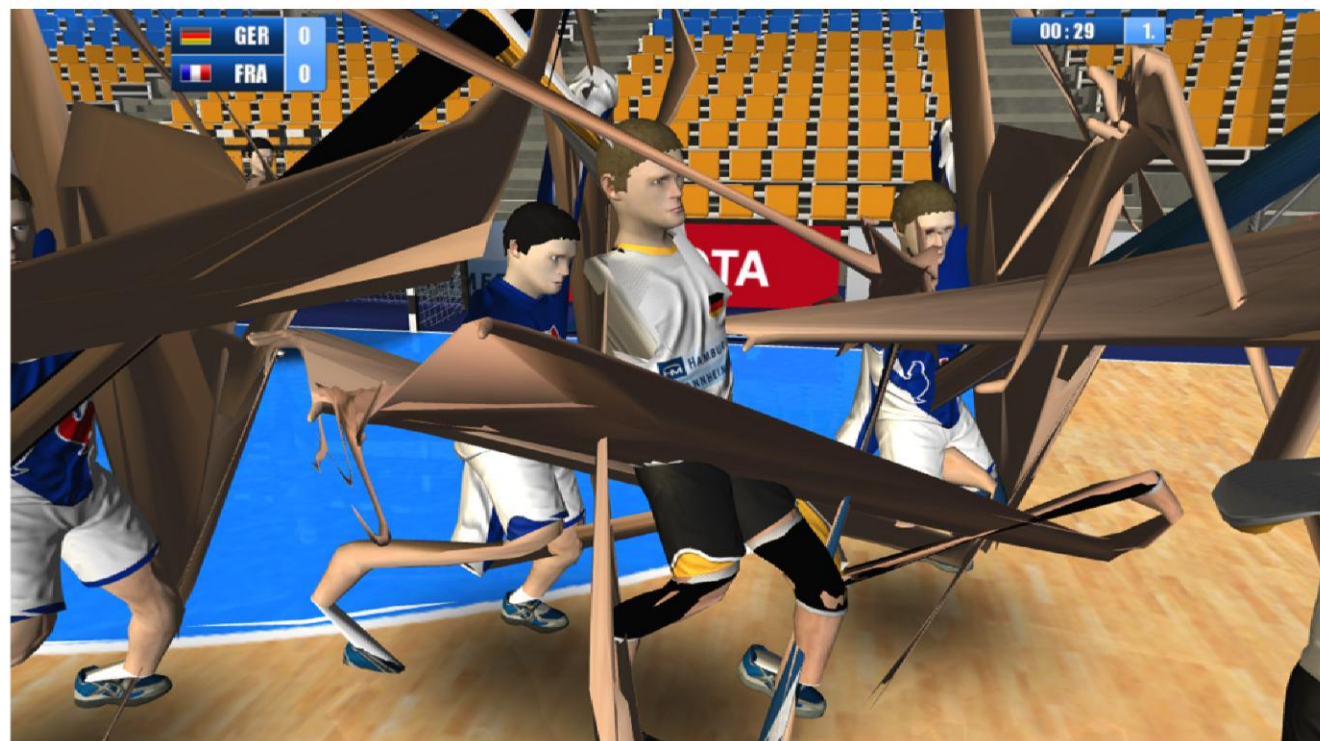


# ANIMATIONSENGINE

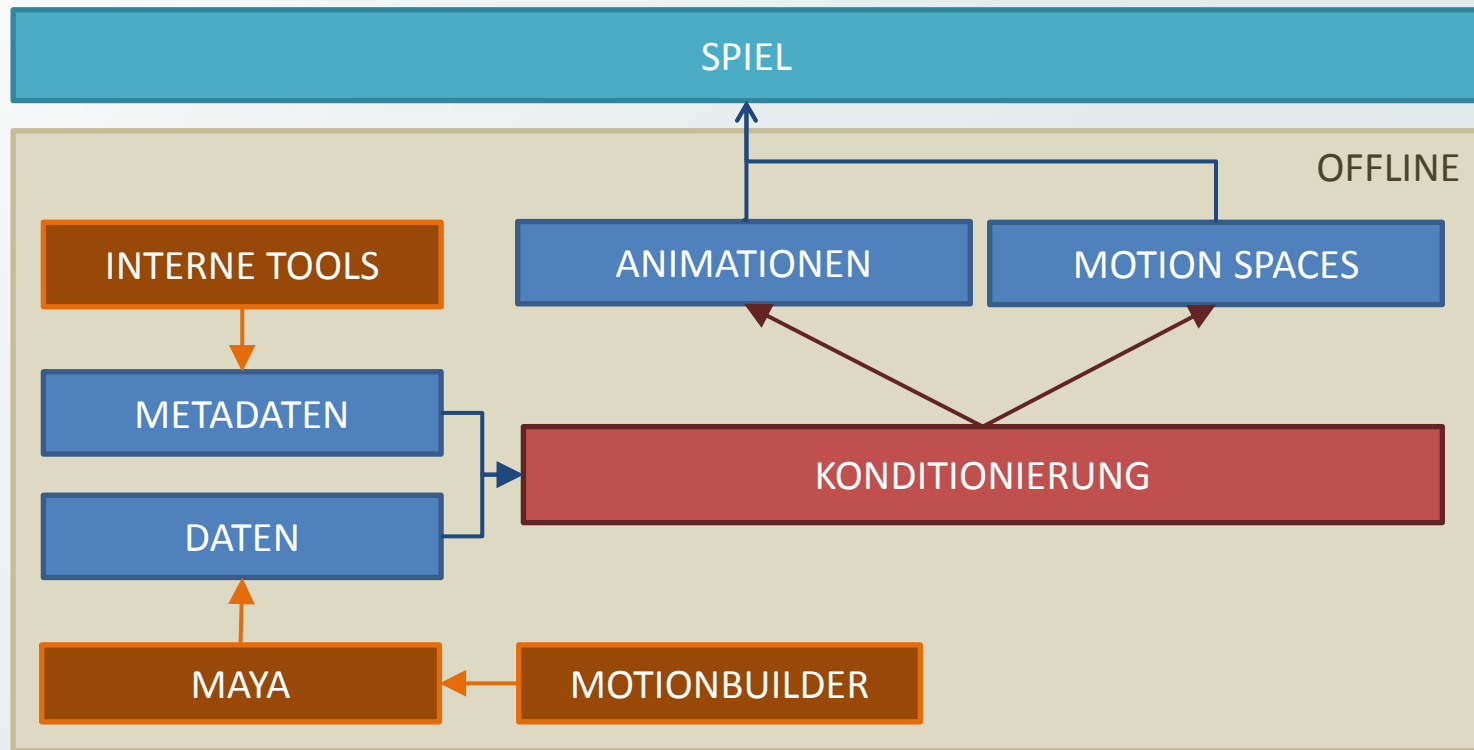
Handball-Simulator  
**EUROPEAN<sup>2010</sup>  
TOURNAMENT**



# ÜBERSICHT

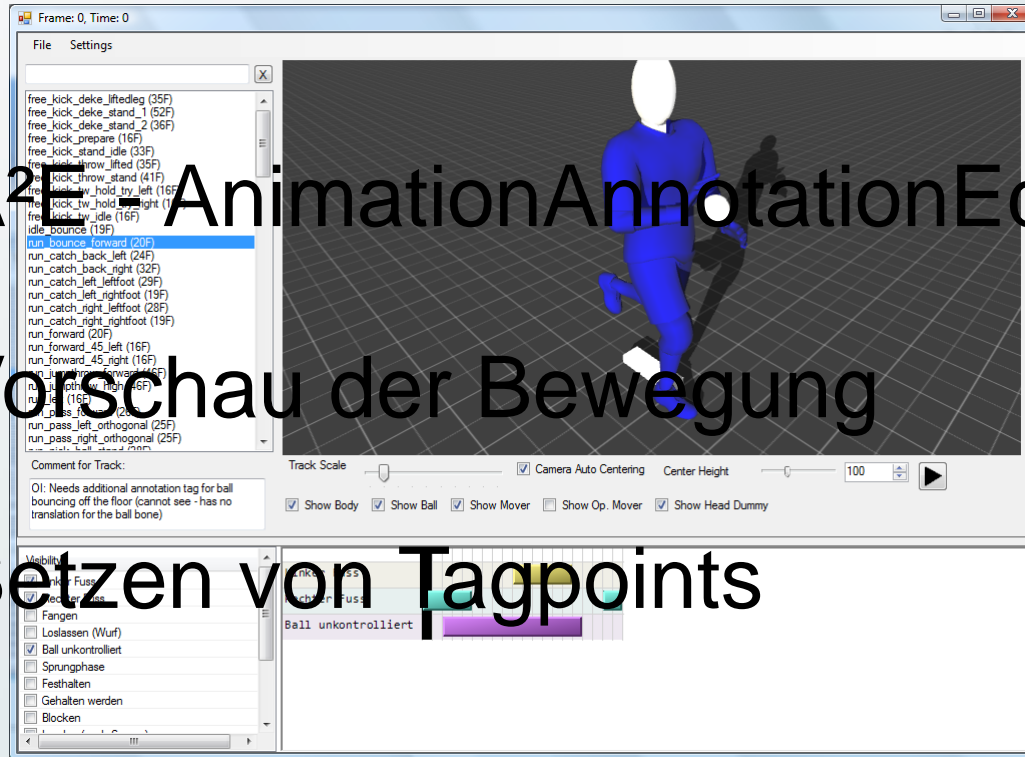
- Mehrlagige Animations-Engine
- Eigenes Animationsformat
- Unterstützung versch. Abspieltechniken
- Offline-Preprocessing

# DATAFLOW



# INTERNES TOOLSET

- A21 - AnimationAnnotationEditor
- Vorschau der Bewegung
- Setzen von Tagpoints

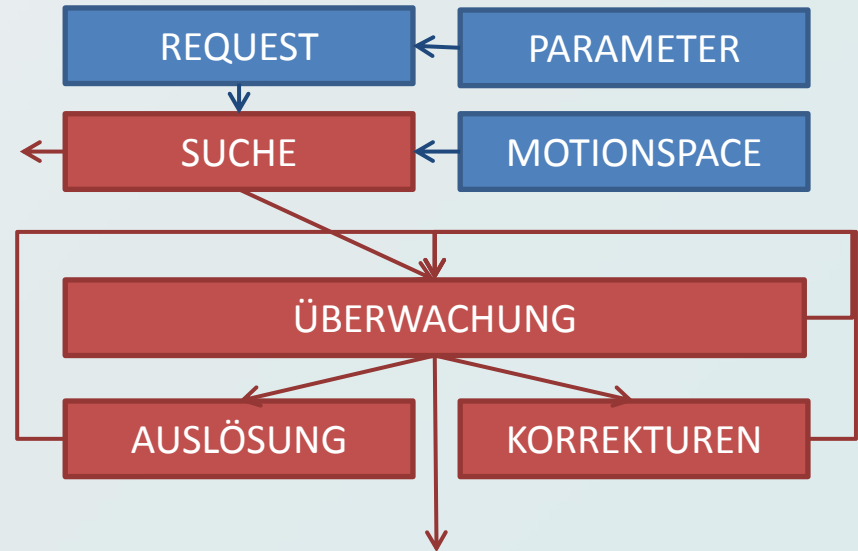


# MOTIONCONTROLLER

- Basic Locomotion
- Special Motion

# AKTIONEN

- Initiieren...
- Steuern...
- Überwachen...
- ... einer  
Bewegung



# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Fragen?

